

ALLEGATO “G8” - REGOLAMENTO DI GARA DEL 5° CAMPIONATO BOX RALLY 2009

2° URCELA BOX RALLY CASTELMARTE

1 – PREMESSA

La manifestazione rispetta quanto scritto nel “REGOLAMENTO 5° CAMPIONATO BOX RALLY 2009”. Nel presente ALLEGATO sono contenute solo le specifiche per questo evento in programma domenica 6 settembre a Castelmarte (CO).

2 – GIURIA DI GARA

La “Giuria di Gara” che sarà pertinente solo in ambito sportivo sullo svolgimento della manifestazione, è composta dai seguenti giudici:

Presidente: Ratti Emanuele

Consiglieri: Isacchi Giuseppe, Gelmi Matteo, Milesi Francesco, Savoldi Eleonora

3 – PROGRAMMA DI GARA

Domenica ore 10.00 – Apertura iscrizioni e punzonatura presso il piazzale del municipio

ore 11.30 – Termine iscrizioni e punzonatura.

Giro guidato del percorso

ore 14.00 – Briefing pre-gara nella zona di partenza

ore 14.30 – Partenza 1ª manche di velocità

a seguire – Partenza 2ª manche ad ostacoli

a seguire – Premiazioni

N.B. Per motivi organizzativi impreveduti, gli orari possono subire variazioni.

4 – ISCRIZIONI

Per motivi organizzativi è obbligatoria l'iscrizione entro le ore 18.00 di VENERDI' 4 SETTEMBRE, comunicandola in uno dei seguenti modi: - tramite il sito www.boxrally.it

- tramite telefono al 347/9697693 (Mauro)

Per poter partecipare alla gara entrambi i membri dell'equipaggio devono essere in regola con il tesseramento al BOXRALLYCLUB. E' possibile iscriversi comunicando i propri dati nei modi e tempi sopra specificati, completando poi l'iscrizione alla domenica mattina. Per chi non fosse già socio del BRC per l'anno 2009, è essenziale portare la carta d'identità e una fotocopia del certificato medico per attività non agonistica in corso di validità, saldare la quota associativa e firmare i moduli. Per assicurarsi di avere tutto il tempo necessario perché l'iscrizione vada a buon fine è preferibile presentarsi all'apertura delle iscrizioni.

Gli equipaggi che non hanno versato la quota stagionale di iscrizione al “5° Campionato Box Rally 2009”, devono inoltre corrispondere una cifra forfettaria di € 20.

5 – TRASPORTO E DEPOSITO DELLE SOAP BOX

Ogni equipaggio dovrà provvedere al trasporto della propria Soap Box nella zona di partenza con un mezzo adeguato.

Prima dell'inizio della gara i mezzi di trasporto devono essere lasciati dopo il traguardo (Parcheggio P1).

Dopo la prima manche i mezzi devono essere obbligatoriamente lasciati nella zona di partenza seguendo le indicazioni del personale addetto (Parcheggio P2).

Solo dopo la fine della gara un camion scopa porterà i piloti a riprendere i propri mezzi di trasporto.

Al fine di poter disputare tutte le manche nei tempi indicati, è fatto obbligo ad ogni equipaggio di accelerare i tempi di trasporto, carico e scarico delle Soap Box.

Eventuali comportamenti ritenuti non collaborativi dalla giuria di gara saranno penalizzati con 30 secondi sul tempo totale.

Dopo il traguardo sarà predisposta una zona spogliatoio per permettere ai piloti di lasciare i propri abiti e potersi cambiare.

6 – GARE DI DISCESA

La partenza è libera: entrambi i piloti possono liberamente spingere la Soap Box.

In entrambe le manche gli equipaggi dovranno superare una chicane e un tratto di prato x rallentare la velocità.

1ª Manche di velocità

La discesa si effettua singolarmente con partenza delle Soap Box ogni 60 secondi.

2ª Manche ad ostacoli

L'ordine di partenza risulterà essere invertito rispetto alla classifica della prima manche.

La discesa si effettua singolarmente con partenza delle Soap Box ogni 90 secondi.

Lungo il percorso le soap box dovranno superare oltre alla chicane e al tratto di prato anche i seguenti ostacoli:

MURO DI SCHIUMA (passaggio in salto attraverso un muro di schiuma)

BILICO (passaggio sopra un trampolino basculante)

VASCA D'ACQUA (passaggio in una vasca piena d'acqua)

KINDER (passaggio alternato delle due ruote laterali sopra una passerella)

Ulteriori chicane atte a rallentare la velocità e permettere di affrontare gli ostacoli con maggiore sicurezza, potranno essere posizionate all'ultimo minuto, dando opportuna e tempestiva comunicazione agli equipaggi.

7 – PENALITA'

Le "chicane" devono essere affrontate senza spostare i birilli che la compongono. Ad ogni birillo che in seguito ad un urto viene spostato dalla propria sede, viene attribuita una penalità di 3 (tre) secondi da sommarsi al tempo della manche.

L'equipaggio che per problemi meccanici o fisici evita di affrontare una "chicane", viene penalizzato con l'aggiunta al tempo finale della prova stessa di 30 (trenta) secondi per ogni "chicane".

L'equipaggio che per problemi meccanici o fisici evita un ostacolo, o non lo supera correttamente, viene penalizzato con l'aggiunta al tempo finale della prova stessa di 30 (trenta) secondi per ogni ostacolo.

L'equipaggio che evita volontariamente una chicane od un ostacolo viene squalificato.

L'equipaggio che parte anticipatamente o non taglia il traguardo con entrambi i piloti a bordo (o comunque con entrambi i piloti a contatto con la macchinina) verrà penalizzato di 3 secondi.

8 – MODIFICA DELL'ART.S4 DEL REGOLAMENTO SPORTIVO vers. 1.3.1

Su indicazione di molti piloti e contrariamente a quanto indicato nel suddetto articolo, per questa gara nessuna sanzione sarà applicata a coloro che correranno a loro rischio e pericolo senza guanti.

9 – PREMIAZIONI

Verranno omaggiati tutti gli equipaggi partecipanti alla gara e non squalificati con prodotti enogastronomici locali. Inoltre saranno premiati i primi classificati. Inoltre premi speciali saranno dati ai concorrenti più belli, bravi e buoni.

10 - PERCORSO

